



FLASH

NIVEAU 2 PERFECTIONNEMENT

OBJECTIF PÉDAGOGIQUE

Approfondir les possibilités de Flash pour générer l'interactivité et appréhender les notions de programmation pour rendre des pages Web dynamiques.

PUBLIC CONCERNÉ

Ce stage concerne tous ceux qui maîtrisent l'animation dans Flash.

PRÉ-REQUIS

Les stagiaires doivent avoir suivi le stage Flash : niveau 1, ou justifier d'une bonne connaissance du logiciel.

ÉLÉMENTS ESSENTIELS DU PROGRAMME

Rappel des principes fondamentaux du logiciel

Définition, caractéristiques et propriétés des symboles : clip, graphique, bouton.
Hiérarchie des objets et des scénarii.

Navigation et interactivité : techniques avancées

Imbrication et contrôle des clips (chemin cible relatif et absolu).
Propriétés de l'objet MovieClip.
Les chargements et contrôles de plusieurs fichiers swf.
Les déplacements d'objets.
Les scrolls, panoramiques et variateurs.

Utilisation du texte

Texte statique, texte dynamique, texte de saisie.

Utilisation des variables

Définition d'une variable.
Affectation d'une valeur à une variable.
Utilisation d'une variable.
Technique d'incrémentatation.

Instructions de base

Les conditions (if, elseif, else).
Les boucles.

Gestion du temps

Préchargement simple.
Préchargement avec conditions et propriétés d'un objet.

Import dynamique de médias externes

Le texte et les variables.
Les images : réalisation d'un diaporama dynamique.

Les sons : réalisation d'un lecteur MP3.

Les vidéos : utilisation du composant FLV PLAY back, encodage en FLV.